**Nama Kelompok**

Riza Setiawan 1inodd07111207ANGKAT LUNAK 1inodd07111207ANGKAT LUNAK (15515020711193)

Muhammad Hanafi (155150201111207)

Jeva Prahayusma Putra Emanda (155150207111098)

Zainoddin (135150201111217)

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

MAJALAH DINDING ONLINE

(WIRE)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| **SEL01-S01** | | **i/15** |
| **VERSI KE** | **1** | **Tanggal : 28/11/2018** |

MANAJEMEN KONFIGURASI PERANGKAT LUNAK |KELAS - A

DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI ii](#_Toc531199698)

[DAFTAR TABEL iv](#_Toc531199699)

[DAFTAR DIAGRAM v](#_Toc531199700)

[DAFTAR GAMBAR vi](#_Toc531199701)

[BAB 1 PENDAHULUAN 1](#_Toc531199702)

[**1.1 Deskripsi Umum Dokumen** 1](#_Toc531199703)

[**1.2 Tujuan Penulisan Dokumen** 1](#_Toc531199704)

[**1.3 Lingkup Masalah** 2](#_Toc531199705)

[**1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan** 3](#_Toc531199706)

[**1.5 Aturan Penomoran** 4](#_Toc531199707)

[**1.6 Referensi** 4](#_Toc531199708)

[BAB 2 KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK 5](#_Toc531199709)

[**2.1 Deskripsi Umum Sistem** 5](#_Toc531199710)

[**2.2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak** 5](#_Toc531199711)

[**2.3 Fungsi Produk/Perangkat Lunak** 6](#_Toc531199712)

[**2.4 Karakteristik Pengguna** 6](#_Toc531199713)

[**2.5 Batasan** 7](#_Toc531199714)

[**2.6 Lingkungan Operasi** 7](#_Toc531199715)

[BAB 3 DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK 8](#_Toc531199716)

[**3.1 Identifikasi Kebutuhan PL** 8](#_Toc531199717)

[**3.2 Kebutuhan Fungsional & Non Fungsional** 8](#_Toc531199718)

[**3.2.1 Kebutuhan Fungsional** 8](#_Toc531199719)

[**3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional** 11](#_Toc531199720)

[**3.3 Kebutuhan Antarmuka Eksternal** 11](#_Toc531199721)

[**3.3.1 Antarmuka Pengguna** 11](#_Toc531199722)

[**3.3.2 Antarmuka Perangkat Keras** 11](#_Toc531199723)

[**3.3.3 Antarmuka Perangkat Lunak** 11](#_Toc531199724)

[**3.3.4 Antarmuka Komunikasi** 11](#_Toc531199725)

[**3.4 Pemodelan Kebutuhan** 12](#_Toc531199726)

[**3.4.1 Use Case Diagram** 12](#_Toc531199727)

[3.1.1 3.4.2 Use Case Scenario 13](#_Toc531199728)

DAFTAR TABEL

*Tabel 1. Definisi, Istilah dan Singkatan 2*

*Tabel 2. Karakteristik Pengguna 6*

*Tabel 3. Kebutuhan Fungsionalitas Guest 9*

*Tabel 4. Kebutuhan Fungsionalitas User 10*

*Tabel 5. Kebutuhan Fungsionalitas Trusted User 11*

*Tabel 6. Kebutuhan Fungsionalitas Admin 12*

*Tabel 7. Kebutuhan Non Fungsionalitas 13*

DAFTAR DIAGRAM

*Diagram 1. Use Case Diagram 15*

DAFTAR GAMBAR

*Gambar 1. Aturan Penomoran 3*

*Gambar 2. Deskripsi Umum Sistem 5*

*Gambar 3. Use Case Diagram 15*

# PENDAHULUAN

Dokumen ini akan berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) untuk aplikasi mading online WIRE. Untuk penamaan dokumen ini selanjutnya akan digunakan istilah SKPL.

* 1. **Deskripsi Umum Dokumen**

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari tiga bab dengan perincian sebagai berikut:

* Bab 1 Pendahuluan, merupakan pengantar dokumen SKPL yang berisi deskripsi umum dokumen, tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah pengembangan perangkat lunak, aturan penormoran, juga memuat definisi, istilah dan singkatan yang digunakan, serta referensi baik format penulisan maupun penggunaan code untuk pengembangan perangkat lunak.
* Bab 2 Kebutuhan Perangkat Lunak, mendefinisikan kebutuhan apa saja yang dijadikan sebagai landasan pengembangan perangkat lunak,asumsi calon pengguna dan penjabaran sistem, yang terdiri dari deskripsi umum sistem, deskripsi umum perangkat lunak, fungsi perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan perangkat lunak, dan lingkungan operasi.
* Bab 3 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak, mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi sistem yang meliputi identifikasi kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan fungsional dan non fungsional, kebutuhan antarmuka eksternal dan pemodelan kebutuhan.
  1. **Tujuan Penulisan Dokumen**

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) dari aplikasi WIRE. Tujuan penulisan dokumen SPKL ini adalah untuk memberikan penjelasan dan gambaran mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detil dan menyeluruh. Dokumen ini ditujukan kepada programmer dan sebagai dokumentasi untuk mempermudah memahami alur dan kebutuhan program.

* 1. **Lingkup Masalah**

Majalah dinding atau mading adalah media yang digunakan untuk menyampaikan informasi sederhana seperti poster, informasi event, dan lain sebagainya. Pada Universitas Brawijaya, setiap fakultas memiliki setidaknya satu atau dua majalah dinding. Namun sayang, penggunaan media ini memiliki beberapa masalah. Berdasarkan wawancara yang dilakukan pada beberapa mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer, disimpulkan bahwa banyak mahasiswa yang belum mengetahui atau bahkan lupa dengan keberadan majalah dinding ini, meskipun majalah dinding tersebut berada di tempat yang lapang dan strategis. Informasi yang dapat disampaikan juga sangat terbatas sehingga terkadang mahasiswa tidak sepenuhnya dapat menangkap maksud dari poster atau informasi tersebut. Tiap kali melakukan update, poster lama yang ada pada mading dilepas dan diganti dengan poster yang baru, hal tersebut selain berdampak pada pengeluaran anggaran, juga menghasilkan masalah lain yakni sampah. WIRE merupakan perangkat lunak berbasis web yang menyediakan layanan untuk melakukan publikasi majalah dinding secara online. Informasi event dan kegiatan pada WIRE akan tersebar melalui media online sehingga dapat diketahui oleh banyak orang dalam waktu yang singkat. Selain itu, WIRE juga memfasilitasi mahasiswa yang ingin mengetahui lebih lanjut dengan melakukan interaksi chatting dengan penanggung jawab mading tersebut. WIRE menggunakan media online sehingga tidak akan terlalu membebani anggaran, juga tidak menghasilkan sampah. Dengan adanya aplikasi WIRE diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengelola majalah dinding untuk melakukan publikasi event, juga bagi mahasiswa yang ingin mengetahui informasi mengenai event yang ada.

* 1. **Definisi, Istilah, dan Singkatan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Istilah dan Singkatan** | **Uraian Penjelasan** |
| WIRE | Adalah nama aplikasi yang tengah dikembangkan. |
| WIRE\_1\_01 | Adalah kode yang digunakan untuk merepresentasikan kebutuhan (requirement) pada aplikasi, dengan WIRE merupakan kode perangkat lunak, 1 adalah kebutuhan fungsional, dan 01 adalah digit/nomor kebutuhan (requirement). |
| SKPL | Adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak yaitu Spesifikasi dari suatu produk/program yang melakukan suatu fungsi tertentu pada lingkungan tertentu. |
| Trusted User | Adalah user yang memiliki hak untuk membuat posting event dan dipercaya oleh admin untuk menjadi penanggung jawab dari suatu organisasi. |
| Upgrade Account | Adalah proses peralihan akun bertipe User menjadi Trusted User |

* 1. **Aturan Penomoran**

Nomor kebutuhan. Dimulai dari 01

Kode: WIRE\_1\_01

Kode kebutuhan. 1 untuk kebutuhan fungsional, 2 untuk kebutuhan non fungsional

Nama sistem

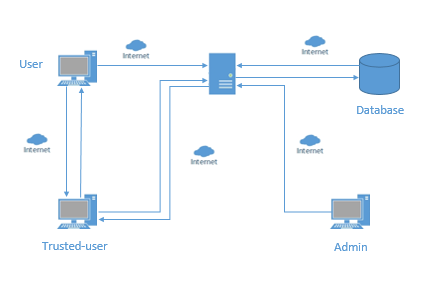
*Gambar 1 Aturan Penomoran*

* 1. **Referensi**

1. *Modul Praktikum RPL,* Program Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2017.
2. *Modul Praktikum PemWeb,* Program teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2016.
3. *w3schools.com for PHP fundamental, MySQL queries, JavaScripts.*

# KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

* 1. **Deskripsi Umum Sistem**



*Gambar 2 Deskripsi Umum Sistem*

Website ini bekerja pada semua platform yang memiliki web browser dan menggunakan bahasa pemrograman web seperti PHP, HTML, CSS, dan JavaScript. Untuk pengolahan Database Management System (DBMS), website ini menggunakan MySQL sebagai DBMSnya karena mudah dalam pengolahan data dan relative cepat untuk pengaksesannya.

* 1. **Deskripsi Umum Perangkat Lunak**

Perangkat lunak ini menyediakan beberapa fitur untuk mempermudah penyebaran informasi berupa sebuah acara. Dimana fitur ini akan membantu mahasiswa untuk menginfokan atau mencari tau sebauh acara yang ada secara update. Dengan adanya fitur tersebut diharapkan mahasiswa dapat lebih tau akan adanya informasi terbaru pada sebuah acara yang akan di selenggarakan nanti dan juga sebagai wadah bagi sebuah lembaga untuk menyebarluaskan informasi acara lembaga tersebut.

* 1. **Fungsi Produk/Perangkat Lunak**

Perangkat lunak ini dapat menyelesaikan beberapa domain problem seperti bagaimana sebuah acara dapat tersampaikan secara lebih luas dengn fitur membuat dan memposting sebauh artikel dan poster, mencari acara yang akan muncul dengan fitur pencarian, melihat informasi lebih detail pada sebauh acara tersebut dengan fitur view pada sebuah poster.

Perangkat lunak ini juga mempunyai beberapa fitur yang dapat dimanfaatkan oleh penggunanya, antara lain :

1. Melakukan proses login
2. Melakukan registrasi
3. Memberikan hasil validasi pada sebuah akun
4. Memposting poster acara
5. Mengedit posting yang telah dibuat
6. Menghapus posting yang telah dibuat
7. Memberikan batasan waktu tayang sebuah poster
8. Melakukan pencarian
9. Menampilkan posting poster
   1. **Karakteristik Pengguna**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Identifikasi Pengguna** | **Karakteristik** |
| 1 | Admin | * Login ke sistem * Melihat member * Menghapus member * Menambah/mengonfirmasi member * Menghapus postingan yang tidak sesuai |
| 2 | Trusted user | * Login ke sistem * melakukan register jika belum memiliki akun * Memposting konten * Melihat konten |
| 3 | User | * login kedalam sistem * melakukan register jika belum memiliki akun * melihat isi konten |
| 4 | Guest | * melihat isi konten. |

* 1. **Batasan**

Batasan-batasan yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah

* Perangkat lunak ini dikembangkan dengan bahasa pemrograman web (PHP, HTML, CSS, Javascript).
* Database management system yang digunakan adalah MySQL.
* Untuk menggunakan aplikasi ini diperlukan koneksi internet karena aplikasi ini berbasis web.
* Berfungsi pada semua platform yang memiliki fitur browser.
* Bisa diakses 24 jam dalam sehari
  1. **Lingkungan Operasi**

perangkat lunak yang dibutuhkan oleh WIRE pada server adalah :

* OS yang mendukung pemrograman PHP.
* DBMS MySQL.

Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh WIRE pada client adalah

* Browser .

Device yang dibutuhkan oleh WIRE adalah :

* Mobile
* Dekstop PC

# DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

**3.1 Identifikasi Kebutuhan PL**

Untuk mengetahui kebutuhan PL ini, dilakukan observasi dan wawancara kepada koordinator mading fakultas sebagai calon end-user aplikasi. Hal ini dilakukan, agar tujuan utama dari pembuatan aplikasi “WIRE” dapat dicapai dan bisa menyelesaikan masalah yang ada.

“WIRE” memiliki beberapa klasifikasi user antara lain, trusted user,user,dan admin. Oleh karena itu, dibutuhkan otentikasi saat user mendaftar. Untuk mendaftar sebagai trusted user, user harus mengisi data berupa nama, NIM, fakultas, nama organisasi, lokasi detail organisasi,dan password. Setelah itu data akan dikirimkan ke database dan dilakukan validasi oleh admin. Sedangkan, untuk mendaftar sebagai user biasa, user harus mengisi data berupa nama, NIM, fakultas, password. Pada saat melakukan login, user dan Trusted user harus memasukan NIM dan password.

Setiap klasifikasi user memiliki fitur berbeda. Trusted user memiliki fitur spesial yaitu dapat memposting event, menghapus event yang telah di post oleh user tersebut, mengedit post. User memiliki fitur melihat post, dan mengupgrade menjadi trusted user. Sedangkan, admin memiliki fitur untuk memvalidasi pendaftaran trusted user, menghapus sebuah post, menghapus user, melakukan validasi postingan baru.

**3.2 Kebutuhan Fungsional & Non Fungsional**

**3.2.1 Kebutuhan Fungsional**

**A. Pengguna : Guest**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kode Fungsi | Nama Fungsi | Deskripsi |
| 1 | WIRE\_01\_02 | Register | Guest yang belum memiliki akun dapat melakukan proses register pada sistem. |
| 2 | WIRE\_01\_04 | View post | Guest dapat melihat posting mading yang diposting oleh trusted user. |

**B. Pengguna : User**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kode Fungsi | Nama Fungsi | Deskripsi |
| 1 | WIRE\_01\_01 | Login | User yang telah memiliki username dan password dapat login untuk menggunakan fitur-fitur yang ada dalam sistem. |
| 2 | WIRE\_01\_04 | View post | User dapat melihat posting mading yang diposting oleh trusted user. |
| 3 | WIRE\_01\_07 | Upgrade Account | User dapat mengupgrade akun mereka menjadi trusted user. |
| 4 | WIRE\_01\_13 | Logout | User keluar dari sistem dengan menekan tombol logout. |

**C. Pengguna : Trusted User**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kode Fungsi | Nama Fungsi | Deskripsi |
| 1 | WIRE\_01\_01 | Login | Trusted User yang telah memiliki username dan password dapat login untuk menggunakan fitur-fitur yang ada dalam sistem. |
| 2 | WIRE\_01\_03 | Create Post | Trusted user dapat membuat postingan mading. |
| 3 | WIRE\_01\_04 | View Post | Trusted user dapat melihat posting mading yang diposting oleh trusted user. |
| 4 | WIRE\_01\_05 | Edit Post | Trusted user dapat mengedit post yang sebelumnya telah dia buat. |
| 5 | WIRE\_01\_06 | Delete Post | Trusted user dapat menghapus post yang sebelumnya telah dia buat. |
| 6 | WIRE\_01\_13 | Logout | Trusted user keluar dari sistem dengan menekan tombol logout. |

**D. Pengguna : Admin**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kode Fungsi | Nama Fungsi | Deskripsi |
| 1 | WIRE\_01\_01 | Login | Admin yang telah memiliki username dan password dapat login untuk menggunakan fitur-fitur yang ada dalam sistem. |
| 2 | WIRE\_01\_06 | Delete Post | Admin dapat menghapus postingan yang telah dibuat oleh trusted user. |
| 3 | WIRE\_01\_08 | Delete User | Admin dapat melakukan proses penghapusan akun milik user. |
| 4 | WIRE\_01\_09 | Validate User | Admin dapat memvalidasi pendaftaran dari user. |
| 5 | WIRE\_01\_10 | Validate Post | Admin dapat memvalidasi postingan yang dibuat oleh trusted user. |
| 6 | WIRE\_01\_11 | View All Post | Admin dapat melihat semua postingan mading yang telah di post oleh trusted user. |
| 7 | WIRE\_01\_12 | View All User | Admin dapat melihat info semua user. |
| 8 | WIRE\_01\_13 | Logout | Admin keluar dari sistem dengan menekan tombol logout. |

**3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kode | Parameter | Deskripsi Kebutuhan |
| 1 | WIRE\_2\_01 | Security | Sistem menggunakan proteksi dalam pengecekan password menggunakan md5. |
| 3 | WIRE\_2\_03 | Reliability | Sistem dalam diakses banyak user secara bersamaan. |
| 4 | WIRE\_2\_04 | Availability | Sistem dapat diakses selama 24 jam. |

**3.3 Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

**3.3.1 Antarmuka Pengguna**

Perangkat lunak ini membutuhkan antarmuka pengguna seperti keyboard dan mouse.

**3.3.2 Antarmuka Perangkat Keras**

Perangkat lunak ini membutuhkan perangkat keras seperti CPU, keyboard, mouse, dan monitor.

**3.3.3 Antarmuka Perangkat Lunak**

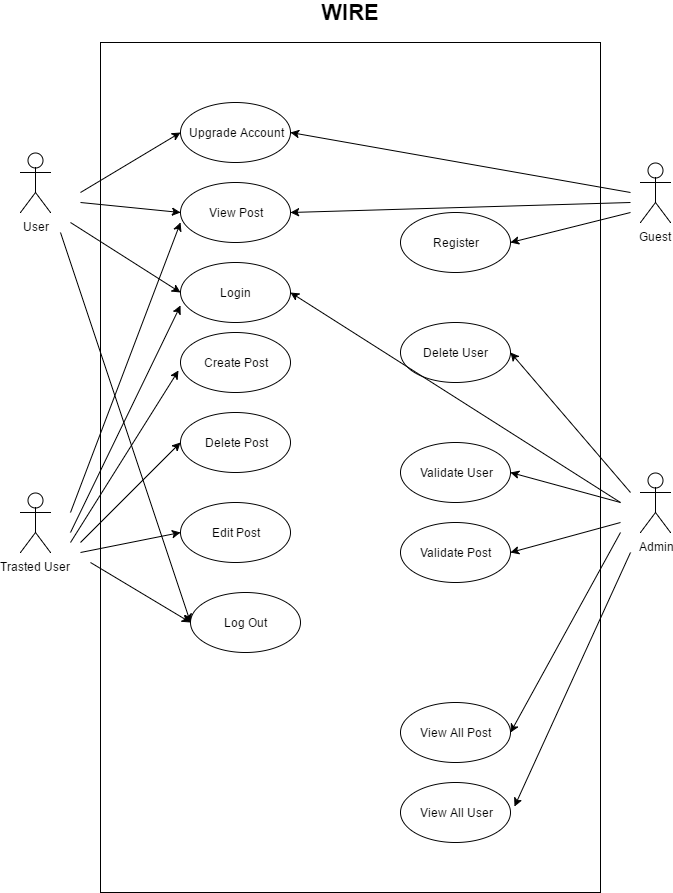
Perangkat lunak ini tidak membutuhkan API atau webservice dari sistem lain.

**3.3.4 Antarmuka Komunikasi**

Perangkat lunak ini membutuhkan internet untuk dapat berkomunikasi antara guest, user dan trusted user.

**3.4 Pemodelan Kebutuhan**

**3.4.1 Use Case Diagram**



*Gambar 3 Use case Diagram*

### 3.4.2 Use Case Scenario

|  |  |
| --- | --- |
| **Upgrade User** | |
| Objective | Melakukan proses perubahan status user menjadi Trused User |
| Actor | User |
| Pre-condition | User sudah login |
| Main flow | 1. User menekan tombol upgrade user 2. User mengisi form upgrade akun 3. Form upgrade user disimpan dan dikirim ke Admin untuk menunggu validasi |
| Alternative flows | 1. Apabila User menekan tombol cancel saat mengisi form maka proses upgrade user dibalatkan dan dikembalikan ke halaman home 2. Bila instasi sudah tercantum di database maka sistem akan menampilkan pesan “Data sudah terpakai” |
| Post-condition | Data upgrade user telah dikirim ke Admin untuk menunggu validasi |

|  |  |
| --- | --- |
| **View Post** | |
| Objective | Melakukan proses melihat sebuah post |
| Actor | User, Trused User, dan Guest |
| Pre-condition | User atau Trused User sudah login |
| Main flow | 1. User, Trused User, atau Guest menekan sebuah post 2. Sitem membuka detail informasi sebuah post |
| Alternative flows | - |
| Post-condition | Post berhasil di perlihatkan |

|  |  |
| --- | --- |
| **Login** | |
| Objective | Melakukan proses otentikasi |
| Actor | User, Trusted User, Admin |
| Pre-condition | 1. User, Trusted User atau Admin yang telah melakukan registrasi |
| Main flow | 1. User, Trusted User atau Admin mengisikan username dan password pada textbox 2. User, Trusted User atau Admin menekan tombol login 3. Sistem mengecek username dan password 4. Sistem menampilkan halaman home |
| Alternative flows | Jika User, Trusted User atau Admin salah memasukkan username dan password maka akan muncul pesan bahwa username dan password tidak sesuai |
| Post-condition | User, Trusted User atau Admin berhasil login kedalam sistem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Delete Post** | |
| Objective | Menghapus sebuah post |
| Actor | Trusted User, Admin |
| Pre-condition | 1. Trusted User yang sudah login 2. Trusted User yang sebelumnya telah memiliki post 3. Admin yang sudah login dan membuka View All Post |
| Main flow | 1. Trusted User atau Admin menekan tombol delete post 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi untuk menghapus post 3. Trusted User atau Admin melakukan konfirmasi dengan menekan tombol yes 4. Sistem menghapus post dari database 5. Sistem menampilkan halaman home |
| Alternative flows | Jika Trusted User atau Admin menekan tombol no saat konfirmasi maka post tidak akan di hapus dan kembali ke state awal |
| Post-condition | Komentar berhasil di hapus dari database |

|  |  |
| --- | --- |
| **Create Post** | |
| Objective | Melakukan proses pembuatan post |
| Actor | Trusted User |
| Pre-condition | 1. Trusted User yang sudah login |
| Main flow | 1. Trusted User menekan tombol create post 2. Trusted User membuat post dengan mengisi textbox 3. Trusted User menekan tombol add post 4. Sistem menambahkan post ke database 5. Sistem menampilkan pesan bahwa post telah disimpan dan menunggu persetujuan Admin |
| Alternative flows | Jika textbox add post tidak di isi maka tombol add post pada sistem tidak akan bisa di gunakan |
| Post-condition | Post berhasil disimpan di database dan menunggu persetujuan dari Admin |

|  |  |
| --- | --- |
| **Edit Post** | |
| Objective | Menyunting sebuah post |
| Actor | Trused User |
| Pre-condition | 1. Trusted User sudah login 2. Trusted User sudah membuat sebuah post 3. Trusted User sudah melihat post tersebut |
| Main flow | 1. Trusted user menekan tombol edit post  2. Trusted user mengubah post sesuai dengan kebutuhan  3. Trusted user menekan tombol confirm  4. Sitemmengupdate post tersebut dalam database |
| Alternative flows | Terdapat tombol cancel, jika trusted user batal untuk mengedit post tersebut |
| Post-Condition | Post berhasil di edit |

|  |  |
| --- | --- |
| **Logout** | |
| Objective | Keluardari account |
| Actor | Admin,User,Trused User |
| Pre-condition | Admin,User,Trused User sudah login |
| Main flow | 1. Admin,User,Trusted User menekan lombol logout  2. Sistem akan menampilkan message box untuk mengkonfirmasi apakah user yang bersangkutan yakin untuk logout  3. Admin,User,Trusted User menekan tombol konfirmasi |
| Alternative flows | - |
| Post-Condition | Admin,User,Trusted User berhasil keluar |

|  |  |
| --- | --- |
| **Register** | |
| Objective | Mendaftarkan user,trusted user baru ke dalam sistem |
| Actor | Trused User,User |
| Pre-condition | 1. User,Trusted User belumpernahmendaftar |
| Main flow | 1. Trusted user, User menekan tombol register  2. Trusted user,User mengisi form registrasi yang telah disediakan  3. Trusted user,User menekan tombol register  4. Sistem akan memasukan data user yang bersangkutan ke database |
| Alternative flows | - |
| Post-Condition | Trusted user,User berhasil terdaftar |

|  |  |
| --- | --- |
| **Delete User** | |
| Objective | Menghapus user dari databse |
| Actor | Admin |
| Pre-condition | User,Trusted User yang akan di delete sudah terdaftar |
| Main flow | 1. Admin memilih user/trusted user yang akan dihapus  2. Admin menekan tombol hapus  3. Sistem akan memberikan message box untuk mengkonfirmasi penghapusan akun  4. Admin mengkonfirmasi penghapusan akun  5. Akun akan terhapus dari database sistem |
| Alternative flows | Terdapat tombol cancel jika admin ingin membatalkan penghapusan user tersebut. |
| Post-Condition | Trusted user,User berhasil terdaftar |

|  |  |
| --- | --- |
| **Validate User** | |
| Objective | Memvalidasi trusted user yang sudah melakukan registrasi |
| Actor | Admin |
| Pre-condition | Trusted user sudah mendaftar |
| Main flow | 1. Admin melihat daftar trusted user yang sudah mengajukan pendaftaran  2. Admin memilih trusted user yang akan di validasi  3. Sistem akan memberikan message box untuk mengkonfirmasi pemvalidasian akun  4. Admin mengkonfirmasi pemvalidasian akun  5. Akun akan terdaftar di database sistem |
| Alternative flows | Terdapat tombol cancel jika admin ingin membatalkan proses validasi user  Terdapat tombol tolak validasi jika admin ingin menolak validasi user tersebut |
| Post-Condition | Trusted user berhasil terdaftar |

|  |  |
| --- | --- |
| **Validate Post** | |
| Objective | Mengubah status suatu post menjadi tervalidasi |
| Actor | Admin |
| Pre-condition | Admintelah login dan mendapat permintaan untuk melakukan validasi post |
| Main flow | 1. Sistem menampilkan post yang belum tervalidasi 2. Admin memeriksa isi post 3. Admin menekan tombol “validate and post” 4. Sistem mengubah status pesan menjadi tervalidasi dan mencatat nama admin |
| Alternative flows | 1. Apabila admin menekan tombol not valdiate, admin diminta memasukkan alasan dan sistem akan menghapus post tersebut |
| Post-condition | Status post berubah dan ditampilkan pada sistem |

|  |  |
| --- | --- |
| **View All Post** | |
| Objective | Menampilkan seluruh post yang ada |
| Actor | Admin |
| Pre-condition | Admin telah login |
| Main flow | 1. Admin menekan tombol show all post 2. Sistem mencari data semua post yang ada dan menampilkannya |
| Alternative flows | - |
| Post-condition | Seluruh post yang ada pada sistem ditampilkan |

|  |  |
| --- | --- |
| **View All User** | |
| Objective | Menampilkan seluruh user yang ada |
| Actor | Admin |
| Pre-condition | Admin telah login |
| Main flow | 1. Admin menekan tombol show all user 2. Sistem mencari data semua user yang ada dan menampilkannya |
| Alternative flows | - |
| Post-condition | Seluruh user yang ada pada sistem ditampilkan |